

Troef genoeg of te véél ?

In een troefcontract is het natuurlijk fijn om véél troeven te hebben, vooral als je daarmee ook de troeven van de tegenpartij kunt ophalen. Soms kan dat laatste niet en heb je eigenlijk te véél troef in de hand.

Klaver is troef, Noord aan slag.

<p>♠ - ♥ V B ♦ 9 ♣ -</p> <p>♠ - ♠ 3 ♥ 8 7 5 ♥ ♦ - ♦ ♣ - ♣ B 7</p> <p>♠ - ♥ - ♦ - ♣ V 9 8</p>	<p>♠ - ♥ V B ♦ 9 ♣ -</p> <p>♠ 8 7 5 ♠ 3 ♥ ♥ ♦ ♦ ♣ B 7</p> <p>♠ - ♥ 4 ♦ - ♣ V 9</p>
--	---

Vergelijk dat met

<p>♠ - ♥ V B ♦ 9 ♣ -</p> <p>♠ 8 7 5 ♠ 3 ♥ ♥ ♦ ♦ ♣ B 7</p> <p>♠ - ♥ 4 ♦ - ♣ V 9</p>	<p>♠ - ♥ V B ♦ 9 ♣ -</p> <p>♠ 8 7 5 ♠ 3 ♥ ♥ ♦ ♦ ♣ B 7</p> <p>♠ - ♥ 4 ♦ - ♣ V 9</p>
---	---

Wat Noord ook speelt, Oost troeft **niet** maar gooit ♠ 3 weg, Zuid móet troeven en dan in de B7 vork van Oost spelen. Oost maakt een slag, domweg omdat Zuid een troef te véél heeft!

Speel ruiten 9 uit Noord. Nu maakt het niet uit wat Oost speelt, NZ maken alle slagen. Je hebt een waardeloze harten en een troef minder en toch is je hand hier sterker dan links.

Deze situatie doet zich specifiek voor als je in één hand een lange troefkleur hebt en de troeven scheef verdeeld zijn. Je moet er dan je eigen lengte troeven inkorten tot een gelijke lengte met de tegenstander. b.v. zoals hier:

1.

<p>♠ A H V 10 ♥ A H 8 6 3 ♦ A 4 ♣ 7</p> <p>♠ 8 6 3 ♠ B 9 2 ♥ B 9 5 4 ♥ V 10 ♦ 8 ♦ B 7 5 3 ♣ A H 8 6 5 ♣ V 9 4 2</p> <p>♠ 7 5 4 ♥ 7 ♦ H V 10 9 6 2 ♣ B 10 3</p>	<p>♠ A H V 10 ♥ A H 8 6 3 ♦ A 4 ♣ 7</p> <p>♠ 8 6 3 ♠ B 9 2 ♥ B 9 5 4 ♥ V 10 ♦ 8 ♦ B 7 5 3 ♣ A H 8 6 5 ♣ V 9 4 2</p> <p>♠ 7 5 4 ♥ 7 ♦ H V 10 9 6 2 ♣ B 10 3</p>
--	--

In 1a is Noord aan slag die nu ♥ H speelt.

<p>1a</p> <p>♠ V 10 ♥ H 2 ♦ - ♣ -</p> <p>♠ 8 ♠ - ♥ - ♥ - ♦ - ♦ B 7 ♣ 8 6 5 ♣ V 4</p> <p>♠ 7 ♥ ♦ V 10 ♣ B</p>	<p>♠ V 10 ♥ H 2 ♦ - ♣ -</p> <p>♠ 8 ♠ - ♥ - ♥ - ♦ - ♦ B 7 ♣ 8 6 5 ♣ V 4</p> <p>♠ 7 ♥ ♦ V 10 ♣ B</p>
--	--

Zuid moet 6 ♦ spelen, Uitkomst ♣A.

Oost signaleert aan voor ♣V en West vervolgt met klaveren, aan tafel getroefd.

Oost is weerloos:

Als de troeven netjes verdeeld zijn, telt Zuid makkelijk 12 slagen. Maar na ♦ A, ♥ A, harten getroefd en ♦ H (in Noord een harten weg) blijkt dat de troeven 4-1 tegen zitten met B753 in Oost.

Als hij troeft, wordt overgetroefd en ♦ B opgehaald. Troeft hij niet, volgt wéér harten (zuid ♣B weg) en is er hetzelfde probleem.

Door het introeven aan tafel kan die er niet meer uitgesneden worden.

In slag 12 heeft Oost alleen nog maar troef, zodat hij noodgedwongen ♠V moet troeven (de *troef coup*), zodat het contract gemaakt wordt omdat Zuid in het eind spel niet méér troeven had dan Oost.

Het lijkt alsof Oost met B7 altijd nog een slag gaat maken, maar er is nog hoop als je er voor zorgt dat Zuid in het eindspel evenveel troeven als Oost heeft om als in het voorbeeld hierboven een *troef coup* te kunnen toepassen.

Had Zuid in het eindspel nog 3 troeven gehad, tegen 2 in Oost, dan had Zuid de 11^e slag moeten troeven en vervolgens in de vork van Oost spelen voor één down.

Slag 7: oversteken naar ♠A, harten getroefd, (als Oost troeft, overtroeven en ♦B ophalen)

Slag 9: oversteken naar ♠H

2. ♠ H B 3
♥ A 8
♦ 9 4 2
♣ A V 10 8 3

♠ 7 4 2	♠ 9 8 6 5
♥ 3	♥ V 7 6 4
♦ H V B 6 5	♦ A 7
♣ B 7 5 4	♣ 9 6 2

♠ A V 10
♥ H B 10 9 5 2
♦ 10 8 3
♣ H

Contract 4♥. Uitkomst ♦H.

Oost neemt over met ♦A, speelt ♦terug voor de B van West, waarop oost een klaver afgooit. Je bent nu al drie slagen kwijt.

West gaat in schoppen van slag. Harten naar de Aas en harten naar de Boer, West gooit ♦5 af zodat je weet dat Oost nog V7 heeft tegenover H1095 bij jou.

Ondanks je mooie harten kan de Vrouw er niet meer worden uitgesneden.

Je kunt ♥V alleen onschadelijk maken, als je er voor zorgt dat je in het eindspel alléén ♥H10 over houdt: je moet dus twee maal in de hand introeven én de communicatie in stand houden.

2a. ♠ B 3
♥ -
♦ -
♣ V 10

♠ 7 2	♠ 9 8
♥ -	♥ V 7
♦ 6	♦ -
♣ B	♣ -

♠ A 10
♥ H 10
♦ -
♣ -

Neem ♣H over met ♣A en troef een klaveren. Neem ♠V over met ♠H en troef een klaveren.

Steek met ♠10 over naar ♠B en speel ♣V.

Als Oost troeft, maakt hij geen troefslag meer

Troeft Oost niet, dan speel je ♣10 en gooit Zuid ♠A af.

In slag 12 moet Oost troeven en maakt geen slag meer.

3. ♠ 8
♥ 6 5 2
♦ H 3 2
♣ H V 10 8 5 3

♠ 10 7 3	♠ 9 6 4 2
♥ B 8 3	♥ V 10 4
♦ B 10 9	♦ A 9 6 5 4
♣ B 9 7 4	♣ 6

♠ A H V B 5
♥ A H 7 4
♦ V 7
♣ A 2

Zuid speelt 6♣. Uitkomst ♦B.

Oost neemt met ♦A en speelt harten terug voor de Aas van Zuid.

Na ♣AH ziet Zuid de slechte verdeling van de troeven en moet zich in Noord inkorten in troef.

Twee keer dus een schoppen in te troeven in Noord om met ♣V10 te eindigen achter ♣B9 bij West.

Slag 5 en 6: ♠AH (in Noord harten weg)
Slag 7 en 8: ♠5 getroefd en naar ♦V
Slag 9: ♠V getroefd!
(als West voortroeft kun je overtroeven, ♣B ophalen: je maakt de rest)
Slag 10 en 11: ♦H en met harten naar ♥H

3a

♠ -	♠ -
♥	♥ -
♦	♦ 9 6
♣ V 10	♣ -

♠ -	♠ B
♥	♥ 7
♦ -	♦ -
♣ B 9	♣ -

Diagram 3a: dit is over met Zuid aan slag.

Zuid speelt nu schoppen of harten, waarna de laatste twee slagen gemaakt worden door een *troef coup*.

Besluit: Hoewel de voorbeelden voor zichzelf spreken: de praktijk is natuurlijk wat weerbarstiger. Er moet voldoende communicatie zijn tussen leider en dummy en de tegenstander met de lange troef moet ook niet nog eens extra kort in een zijkleur zijn, zodat hij voortijdig een slag kan introeven. Ook: je moet in de goed hand eindigen. Bovendien moeten de uitstaande troeven niet áchter je eigen lengte zitten, want dan is het sowieso hopeloos.

Niettemin, als alles hopeloos lijkt, is het *inkorten in troef* en het toepassen van een *troef coup* in de laatste slagen een mogelijkheid. Bovendien geeft het een extra bevrediging als dat slaagt.