

Kaartlees Oefeningen

1. Punten tellen

Bekijk eerst eens de Zuidhand en het biedverloop.

Noord ♠A 3 2
♥7 6 2
♦H B 9
♣8 6 3 2

Biedverloop
West Noord Oost Zuid
- - 1SA pas
2♦* pas 2♥ 2♠
pas pas pas

Zuid ♠V B 10 9 8
♥B 5 3
♦A 3 2
♣H 7

* Jacoby Transfer

West komt uit met ♣V, overgenomen door Oost met ♣A en klaver terug voor je H.

Het volgbod is wat magertjes, maar de dummy valt niet tegen. Er lijken toch wel kansen.

Dan het speelplan:

Stel je zelf de volgende vragen

- 1.Hoeveel verliezers?
- 2.Hoe zijn de punten verdeeld?
- 3.Wie heeft ♣B
- 4.Wie heeft de harten honneurs?
- 5.Hoeveel punten heeft West
- 6.Wie heeft ♠H ?
- 7.Wie heeft ♦V ?

Antwoorden

- [1♠, 3♥, 1♦, 1♣] 1 teveel
[Wij 19, zij 21: oost 15-17, West 6-4]
[Uitkomst belooft ook B, 3 punten dus al.]
[harten 5-2 verdeeld, één hartenhonor bij West]
[5 of 6, ♣VB en een hartenhonor, meer niet]
[Oost]
[Oost]

We moeten 1 verliezer zien weg te werken. Welke niet, en welke dus wel?

♦V dus snijden via Oost. We spelen dus ♦B en laten die doorlopen als Oost niet dekt. Als Oost wel de Vrouw speelt nemen we de slag met de ♦H. Daarmee zijn we er nog niet, want nu moeten we ♦10 ook nog vinden: als die bij Oost zit kunnen wij (en ook niemand anders) het contract niet maken, daarom plaatsen we in gedachten ♦10 bij West en snijden na het troef trekken nog eens via West. Hert contract wordt dus alleen gemaakt als ♦V bij Oost en ♦10 bij Oost zit. Richt je speelplan daar dus op.

2. Kaarten tellen (1)

Noord ♠A 4
♥A H 4
♦A V 4
♣A 10 8 3 2

Zuid speelt 7 SA.
West komt uit met ♥8

Speelplan ? Vaste slagen tellen! [12]

Zuid ♠H V 9
♥V 9 6
♦H 6 2
♣H B 9 6

Om welke kaart draait het spel ? [♣V]
Waar zit die ? [onbekend]
Snijden ? Welke kant ?
Is er een alternatief?

Eigenlijk weten we helemaal niets. Het is beter om de beslissing tot snijden uit te stellen tot we een aanwijzing vinden. We spelen daarom alle bijkleuren. 3 rondjes Schoppen en 3 rondjes Harten: je ziet iedereen bekennen. Dan de Ruiten. Op de 2e ruiten bekennt Oost niet meer. Wat weet je nu? Even tellen:

Oost had 3 harten, 3 schoppen en 1 ruiten laten zien. Hoeveel ruiten heeft West dan? [6] Maar als West zoveel ruiten heeft, wat heeft die naast 3 harten en 3 schoppen dan in klaveren? Niet veel: 6 in ruiten, en minstens 6 in schoppen en harten samen. Dus hoogstens één klaveren. Dat kan de Vrouw zijn maar hoeft natuurlijk niet.

Hoe spelen we dus de klaveren aan? Speel eerst ♣A: als de singleton van West de V was, dan valt die, zoniet dan over Oost snijden !

3. Kaarten tellen (2)

Noord ♠ V 9 6 2
♥ A 8 5
♦ 8 7
♣ A 9 6 3

Zuid ♠ A H B 8 4
♥ H 7 3
♦ A 9 3
♣ 7 4

Maak een speelplan.

Hoeveel verliezers tel je?

Is er iets bijzonders aan de hand?

Biedverloop

West	Noord	Oost	Zuid
3♣	pas	pas	3♠
pas	4♠	pas	pas
pas			

West komt uit met ♣ H.

[♠0, 1♥, 1♦, 1♣]

Kijk nog eens naar het biedverloop en tel de handen uit.

Hoewel je maar 3 verliezers telt en het contract zomaar lijkt te kunnen maken, zit er een adder onder het gras.

West opende met 3♣ wat normaliter een zevenkaart belooft. Omdat je er samen met de dummy 6 hebt, heeft Oost er dus waarschijnlijk geen één. Als je nu ♣ Aas legt wordt die afgetroefd. Niet doen dus, want dan heb je een verliezer te veel. Laat ♣H dus gewoon houden, en ♣V ook. Op ♣B gaat in Noord de laatste kleine klaver weg en nu troef je in Zuid. Trek daarna meteen de troeven. Je houdt ♣A over om een ♥ verliezer op te ruimen. Je hebt je verliezers ingewisseld. De 3 verliezers in ♥, ♦ en ♣ hebt ingeruild voor 3 andere verliezers : 2 in ♣ en één in ♦.

Wees op je hoede als een van beide tegenstanders een lange kaart belooft, ook bij een ogenschijnlijk veilig contract.

4. Denk na over de uitkomst.

We bekijken eerst de Noord-Zuid handen. Ga de betekenis van de uitkomst ♣ B na. Kan hoogste van een serie zijn. Bekijk daarna de OW handen. Terzijde: zo'n uitkomst heet *Journalist*. Vraag zonedig aan de partner wat de uitkomst betekent.

♠ A H 4
♥ H 3 2
♦ A V 9 3 2
♣ 5 3

♠ 10 8 7
♥ B 7 6
♦ 10 4
♣ A B 10 9 7

♠ V B 9
♥ V 10 9
♦ B 7 6 5
♣ 8 4 2

Contract 3SA, uitkomst ♣B

West heeft vermoedelijk een lengte in klaveren. Als we met ♣V nemen, en West blijkt ♣A te hebben is er een probleem als Oost aan slag komt. Als Oost ♣A heeft is er niets aan de hand.

Er zijn 8 slagen. Waar komt de 9e slag vandaan, maar welk gevaar dreigt?

Hoe verder? Probleem is dat Oost niet aan slag mag komen, en er toch een 9e slag uit ♦ moet komen.

♠ 6 5 3 2
♥ A 8 5 4
♦ H 8
♣ H V 6

Als de ruiten 3-3 zitten, of een 4-kaart ruiten bij West, is er niets aan de hand, maar een 4 kaart bij Oost is gevaarlijk, want als die aan slag komt speelt hij door de klaveren heen. Over West snijden op de Boer is dus riskant. West aan slag is niet zo erg.

Speel de ruiten daarom *andersom*. Steek in in slag 2 met harten of schoppen over naar tafel, speel een kleine ruiten en dek die zo goedkoop mogelijk. West mag de 10 maken (of de boer), maar is ongevaarlijk voor de klaveren. De rest van de ruiten valt onder AHV. Maakt het wat uit als West B1076 blijkt te hebben? Nee, tel maar na.

5. De gevaarlijke hand

We vergelijken 2 spellen

<p>a. Noord ♠ 5 4 ♥ A 7 6 ♦ A V 10 9 ♣ V B 10 9</p> <p>Zuid ♠ H B 10 ♥ V B 10 8 ♦ H B 3 ♣ A 7 6</p>	<p>b. Noord ♠ 5 4 ♥ A 7 6 ♦ A V 10 9 ♣ V B 10 9</p> <p>Zuid ♠ A 3 2 ♥ V B 10 8 ♦ H B 3 ♣ A 7 6</p>
<p>Zuid is leider in 3SA. West start ♠6.</p> <p>Oost speelt ♠7, Zuid ♠10. Er zijn 7 slagen, en de 8e en 9e moet dus uit klaver of harten komen. De leider probeert de harten snit, maar helaas: ♥H zit bij Oost. Die speelt (natuurlijk) schoppen door uw HB heen voor ♠AV bij West, die vervolgens nog 2 vrije schoppenslagen ophaalt en u met zulke mooie kaarten met 1 down laat zitten.</p>	<p>Zuid is leider in 3SA. West start ♠H.</p> <p>Weer zijn er 7 slagen en moet slag 8 en 9 worden ontwikkeld. Je neemt met ♠A en bedenkt, met het vorige spel nog in het geheugen: 'Vandaag zitten de harten snits fout' .</p> <p>Vervolgens steek je over met ruiten en speelt ♣V. Helaas, ♣H zit bij West, die nog 4 schoppenslagen ophaalt. Weer 1 down.</p>

Heeft Zuid alleen maar pech? Was het de 'verkeerde' dag om te snijden, en zaten toevallig beide snits fout en de schoppen steeds 5-3 ipv ook eens lekker 4-4?

Nee, niet alleen maar pech. Zuid had zich moeten realiseren wie van Oost of West de gevaarlijke tegenstander is, en wie er dus al dan niet aan slag mag komen.

<p>Geval a.</p> <p>Na de uitkomst heeft Zuid alleen nog maar ♠HB over. We zagen wat er gebeurt als Oost aan slag komt: die is <i>gevaarlijk</i>, want die kan door de schoppen heen spelen. Als West aan slag komt, is dat niet zo erg: die mag die rustig schoppen naspelen, want we vangen ze met ♠HB nog een keer op. In dit spel is Oost de <i>gevaarlijke</i> hand, en West de <i>veilige</i> hand.</p> <p>Er waren 7 slagen, en andere 2 kunnen uit harten komen, ook als de snit mislukt; hetzelfde geldt voor de klaver kleur. De leider moet zich afvragen wat er gebeurt als de snit mislukt, en afhankelijk daarvan kiezen.</p> <p>De snit die mag mislukken is de klaver snit: als de Heer fout zit komt West (de veilige) hand aanslag. De schoppen zijn nog veilig.</p>	<p>Geval b.</p> <p>We moeten eerst eens tellen. Als de schoppen 4-4 zitten, maken we het contract altijd, want OW kunnen na een foute snit nog maar 3 schoppen slagen maken. Er dreigt dus alleen gevaar als de schoppen 5-3 verdeeld zitten. Gezien de uitkomst valt te verwachten dat <i>als</i> ze 5-3 zitten, West de 5 kaart heeft, en Oost dus maar 3.</p> <p>Voor dat we gaan snijden maken we nu eerst Oost tot <i>veilige</i> hand door pas de 3e keer met ♠A te nemen: Oost heeft geen schoppen meer !</p> <p>Omdat Oost de <i>veilige</i> hand is geworden, mag nu dus de harten snit genomen: als Oost ♥H heeft, kan die geen schoppen meer terugspelen. Als West ♥H is er niets aan de hand en als de schoppen 3-3 zaten ook niet.</p>
---	---

Het opmerkelijke is dat de Noord handen identiek zijn, en West in beide gevallen een gevaarlijke lengte in schoppen had.

De schoppenkaart van Zuid maakte dat er verschil was waar de bedreiging werkelijk vandaan kwam: in het eerste geval was Oost de *gevaarlijke* hand, en West in het tweede.

6. Aanpak van contracten

De voorgaande spellen lieten ons zien dat het zomaar in de 1e slag een kaart bijspelen niet goed is. Ga na de uitkomst eerst eens rustig 'op je handen zitten' en overzie het spel.

Stel je zelf een aantal vragen, doe aannamen:

- Hoeveel vaste slagen zijn er ?
- Hoeveel slagen moeten er nog ontwikkeld worden ?
- Hoeveel kleuren moeten aangespeeld worden (hoe vaak moet je van slag) ?
- Wat betekenen biedingen en de uitkomst; tel kaarten en punten ?
- Hoe is de verdeling van de kaarten bij de tegenstanders ?
- Welk zitsel is zorgwekkend, en welk niet ?
- Wie mag wel en wie niet aan slag komen ?
- Wat leiden we af uit de kaart van de 3e man ?
- Wie mag aan slag komen na een snit, en wie niet ?
- Bedenk bij 'dubieuze' contracten het scenario waar het *altijd* mis gaat, en probeer een zitsel te bedenken dat *kans* op succes heeft; ga dáár dan vanuit bij het speelplan.

Soms is het probleem niet zo direct zichtbaar als in de hierboven gegeven spellen. Als je ♥AH hebt is dat een dubbele stop. Als er in harten wordt gestart, mag je veilig nog een keer van slag, maar wie wordt er, als je de 2e keer van slag moet, echt *gevaarlijk* ? Je moet dan wat verder vooruit kijken, maar het principe blijft gelijk.

7. De gevaarlijke hand, 'again'

Noord	♠ V 4 ♥ A 7 6 ♦ A V 10 9 ♣ V B 10 9	Zuid speelt 3SA, uitkomst ♠6. Bekende hand, alleen de schoppen kaarten zijn bij Noord en Zuid een beetje anders.
Zuid	♠ H 3 2 ♥ V B 10 8 ♦ H B 3 ♣ A 7 6	Voer eerst na de uitkomst een analyse uit, aan de hand van de bovenstaande vragen. Een extra probleem vormt slag 1: leg je ♠V, laat je de slag naar ♠H lopen, of speel je een kleintje uit beide handen ?

Waarom is slag 1 zo belangrijk? Stel dat we kiezen voor een kleine in de dummy. Oost helpt ons vast niet met het leggen van ♠A, maar ♠10 spelen. Als we de slag nemen, hebben we nog steeds maar 7 slagen, maar het ergste is dat ♠V onbeschermd op tafel ligt: OW kunnen zomaar alle schoppen slagen maken. Ook het duiken van ♠10 door Zuid helpt niet. De nagespeelde schoppen wordt dan niet meteen door OW genomen, maar pas later. Dit, om bij een 5-3 verdeling de communicatie tussen Oost en West in stand te houden.

We spelen dus bij deze verdeling ♠V. Het gevaar is voorlopig dat West een 5 kaart schoppen heeft.

Er kunnen zich 2 situaties voordoen:

- a. ♠V wint de slag. Wie heeft nu ♠A? In de hand van Oost zou die zeker gespeeld worden, anders maken NZ zowel de V als de H. We kunnen veilig aannemen dat West ♠A heeft! We hebben ♠H3 overgehouden, en dat is veilig zolang Oost daar maar niet doorheen speelt. West mag wel aan slag komen, en is *veilig*, Oost is de *gevaarlijke* hand. Natuurlijk kiezen we nu voor de klaver snit, want die mag eventueel mislukken.
- b. Oost wint met ♠A de slag en speelt schoppen na. Neem die niet meteen met de Heer, maar duik een keer. Na de 3e schoppenronde heeft Oost ze niet meer (of nog wel, maar dán zitten ze 3-3, en dat is ook goed). Nu Oost geen schoppen meer heeft mag de harten snit mislukken. Nu is West de *gevaarlijke* hand en Oost de *veilige* hand geworden.

In voorbeelden bij 5 wisten we direct na de uitkomst wie de gevaarlijke hand was, in het laatste werd dat pas duidelijk na het bijspelen van Oost.

8. Oefenhanden

Haal er een pak kaarten bij en leg de figuren op tafel; puzzel dan de varianten uit.

Je mag er vanuit gaan dat je kunt oversteken om vanuit een bepaalde hand te spelen.

	Leider West	Dummy Oost	
a.	A B 10 9	H 7 6 5	Kun je zelf kiezen welke tegenstander aan mag komen?
b.	AV	6 5	Kan het u wat schelen welke tegenstander deze kleur aanspeelt ?
c.	A B 10	654	Maakt het wat uit welke tegenstander deze kleur aanspeelt ? De 1e keer, de 2e keer ?
d.	V 4	A 3 2	Maakt het wat uit welke tegenstander deze kleur aanspeelt ?
e.	A B	10 4 3	Kan het U wat schelen welke tegenstander deze kleur aan speelt?
f.	A B 9	H 10 8	Maakt het hier iets uit ?

Antwoorden

- a. Ja zeker. Als we Zuid niet aan slag willen hebben, spelen we een kleine uit de dummy. Als Zuid de V legt nemen we met A, anders laten we de 9 doorlopen. Als we daarentegen Noord niet aan slag willen hebben, spelen we een de 9 uit de hand en laten die doorlopen.
- b. Ja zeker. Noord, want die deze kleur aanspeelt, krijgen we 2 slagen: als Zuid klein legt, maken de V en later het Aas, en als Zuid de Heer speelt maken we eerst A en later de Vrouw.
Als Zuid de kleur aanspeelt, maken we 1 slag als Noord de Heer heeft, en 2 als Zuid de Heer heeft.
(Als Zuid kan het dus wel eens listig zijn om de kleur aan te spelen.....)
- c. Als Noord uitkomt met de Heer, heeft hij Vrouw dus ook. We laten we die houden; doorspelen van Noord is dan in onze AB vork (deze figuur heet de Bath Coup). Ook de 2e keer laten we dus Noord het liefst de kleur aanspelen. Aanspelen door Zuid is vervelend als Noord beide honneurs heeft, omdat Noord dan daarmee 2x aan slag kan komen. Zonodig de A ophouden.
En als Noord klein begint dekken we de kaart van Zuid zo goedkoop mogelijk. We hebben dan nog AB (met 2 honneurs buiten) of B10 over (met nog maar 1 honneur buiten). Ook de 2e keer zien we het liefst de kaart door Noord aangespeeld.
Als Zuid begint leggen we klein, en als Noord aan slag komt hebben we nog de vork over.
Kortom, de eerste keer maakt het niet zoveel uit, maar de 2e keer wél: liever Noord.
- d. Ja zeker. Door Noord. Als Noord de kaart aanspeelt zitten we met V4 op de achter hand. Natuurlijk de 1e keer niet de Aas zetten, maar laten doorlopen naar de V, we maken dan altijd 2 slagen.
Als Zuid de kleur zou aanspelen, en Noord dekt de V niet, maken we ook 2 slagen. Maar als Noord wel de Heer legt, dan maken we maar 1 slag in de kleur. Misschien moeten we de Aas wel 2x ophouden.
- e. Noord speelt in de AB vork. Klein in de dummy, en de kaart van Oost zo goedkoop mogelijk dekken. Als dat een honneur is, blijven B10 samen nog een dekking tegen de overgebleven honneur.
Als Zuid een honneur speelt, dan dekken en B10 blijven nog veilig over. Een kleintje door Zuid? Dan niet de Aas leggen, want dan worden de B in West en de 10 in Oost samen opgerold. Leggen we de Boer, dan kan Noord nemen en doorspelen. Ook vervelend. Liever dus laten aanspelen door Noord.
- f. Nee, dat maakt niks uit. De V ontbreekt en beide tegenstanders spelen in de vork. Als je de kleur zelf aanspeelt moet je de Vrouw zoeken. Probeer dus van de kleur af te blijven en laat de tegenstanders die aanspelen.

Om te spelen

<p>Spel 1 N/-</p> <p>♠ A 3 2 ♥ V B 10 9 ♦ H B 3 ♣ A 7 6</p> <p>♠ 9 8 7 ♥ H 5 3 ♦ 7 6 5 4 ♣ 8 5 4</p> <p>♠ H V B 10 6 ♥ 8 4 2 ♦ 8 2 ♣ H 3 2</p> <p>♠ 5 4 ♥ A 7 6 ♦ A V 10 9 ♣ V B 10 9</p> <p>Biedverloop</p> <table border="0"> <tr> <td><i>West</i></td> <td><i>Noord</i></td> <td><i>Oost</i></td> <td><i>Zuid</i></td> </tr> <tr> <td>-</td> <td>1SA</td> <td>2♠</td> <td>3SA</td> </tr> </table> <p>allen passen</p> <p>Uitkomst ♠9</p> <p>Je herkende hopelijk dit als een van de voorbeeldhanden was. Oost deed een gevaarlijk volgbodkan Zuid met 3♠ naar een schoppenstop vragen, of gewoon 3SA gokken, in de hoop dat Noord wel een schoppen stop zal hebben.</p> <p>Na de schoppenstart zal Noord de schoppen pas de derde keer moeten nemen, en dan de hartensnit nemen die mislukken mag omdat West daarna geen schoppen meer heeft.</p>	<i>West</i>	<i>Noord</i>	<i>Oost</i>	<i>Zuid</i>	-	1SA	2♠	3SA	<p>Spel 2 O/NZ</p> <p>♠ B 9 7 ♥ H 5 4 ♦ 8 7 6 5 ♣ 8 4 2</p> <p>♠ V 4 ♥ A 7 6 ♦ H B 10 9 ♣ V B 10 9</p> <p>♠ H 3 2 ♥ V B 10 9 ♦ A V 3 ♣ A 7 6</p> <p>♠ A 10 8 6 5 ♥ 8 3 2 ♦ 4 2 ♣ H 5 3</p> <p>Biedverloop</p> <table border="0"> <tr> <td><i>West</i></td> <td><i>Noord</i></td> <td><i>Oost</i></td> <td><i>Zuid</i></td> </tr> <tr> <td>-</td> <td>-</td> <td>1SA</td> <td>pas</td> </tr> </table> <p>3SA a.p.</p> <p>Uitkomst ♠6</p> <p>Zuid moet natuurlijk wel met een kleine schoppen starten, anders kan het niet meer fout gaan. Daarna moet de leider beslissen of hij de ♠V legt of de slag naar ♠H laat lopen. De goede beslissing is het leggen van ♠V, gevolgd door de klaversnit, waardoor ♠H beschermd blijft.</p>	<i>West</i>	<i>Noord</i>	<i>Oost</i>	<i>Zuid</i>	-	-	1SA	pas								
<i>West</i>	<i>Noord</i>	<i>Oost</i>	<i>Zuid</i>																						
-	1SA	2♠	3SA																						
<i>West</i>	<i>Noord</i>	<i>Oost</i>	<i>Zuid</i>																						
-	-	1SA	pas																						
<p>Spel 3 Z/OW</p> <p>♠ 4 3 ♥ H B 10 2 ♦ H V 4 ♣ A 5 3 2</p> <p>♠ A V 9 6 5 ♥ 6 5 3 ♦ 10 5 ♣ 7 6 4</p> <p>♠ 8 7 2 ♥ V 9 8 7 ♦ 9 8 7 6 ♣ H 8</p> <p>♠ H B 10 ♥ A 4 ♦ A B 3 2 ♣ V B 10 9</p> <p>Biedverloop</p> <table border="0"> <tr> <td><i>West</i></td> <td><i>Noord</i></td> <td><i>Oost</i></td> <td><i>Zuid</i></td> </tr> <tr> <td>-</td> <td>-</td> <td>-</td> <td>1SA</td> </tr> <tr> <td>pas</td> <td>2♣</td> <td>pas</td> <td>2♦</td> </tr> <tr> <td>pas</td> <td>3SA</td> <td>allen passen</td> <td></td> </tr> </table> <p>Uitkomst ♠6</p> <p>De uitkomst met een kleine schoppen (aanmoedigend) neemt Zuid met ♠10. Oost is nu de gevaarlijke hand geworden, want die kan door Zuids ♠HB heen spelen. Er zijn 8 vaste slagen (♠10, 2 in harten, 4 in ruiten en 1 klaverslag) en de 9e komt door ♥V over Oost te snijden. Zelfs als de snit zou mislukken, en dat is hier niet eens het geval, komt West aan slag en is Zuids ♠HB nog veilig. Steek over naar ♦H, en laat ♥B door lopen. Het maakt niet eens meer uit of Oost de boer direct dekt want dan is ♥10 de 9e slag</p>	<i>West</i>	<i>Noord</i>	<i>Oost</i>	<i>Zuid</i>	-	-	-	1SA	pas	2♣	pas	2♦	pas	3SA	allen passen		<p>Spel 4 W/Allen</p> <p>♠ B 9 7 6 2 ♥ A 10 9 4 ♦ 6 5 ♣ 7 3</p> <p>♠ A H 3 ♥ H V B 5 ♦ V 7 4 ♣ A H 4</p> <p>♠ 8 5 ♥ 7 6 2 ♦ A B 10 9 ♣ B 6 5 2</p> <p>♠ V 10 4 ♥ 8 3 ♦ H 8 3 2 ♣ V 10 9 8</p> <p>Biedverloop</p> <table border="0"> <tr> <td><i>West</i></td> <td><i>Noord</i></td> <td><i>Oost</i></td> <td><i>Zuid</i></td> </tr> <tr> <td>2 SA</td> <td>pas</td> <td>3 SA</td> <td>a.p.</td> </tr> </table> <p>Uitkomst ♠6</p> <p>Noord komt uit met een kleine schoppen. Als ♦H goed zit, kunnen we daarna ♥A er uitjagen en hebben dan zelfs 10 slagen. Zit ♦H mis (dus bij Zuid) dan moeten we 2x (in ruiten en harten) van slag om binnen te lopen. Maar tegen die tijd is onze schoppen dekking weg, en dat is vervelend als ze 5-3 zitten. Daarom moet éérst de entree (♥A) van de uitkomer (die met de lange schoppen) er uit gespeeld worden. We nemen daarom de uitkomst, spelen harten tot het Aas wordt genomen, pakken de schoppen pas de 3e keer (dan heeft Zuid ze niet meer als de 5-3 zaten) en doen dán pas de ruiten snit naar de veilige hand van Zuid.</p>	<i>West</i>	<i>Noord</i>	<i>Oost</i>	<i>Zuid</i>	2 SA	pas	3 SA	a.p.
<i>West</i>	<i>Noord</i>	<i>Oost</i>	<i>Zuid</i>																						
-	-	-	1SA																						
pas	2♣	pas	2♦																						
pas	3SA	allen passen																							
<i>West</i>	<i>Noord</i>	<i>Oost</i>	<i>Zuid</i>																						
2 SA	pas	3 SA	a.p.																						

<p>Spel 5 N/NZ</p> <p>♠ A H 4 3 ♥ A H 3 ♦ H B ♣ V B 8 5</p> <p>♠ V 10 9 6 ♥ 8 6 5 ♦ 9 8 7 6 ♣ H 3</p> <p>♠ B 7 ♥ V B 10 9 2 ♦ A 5 4 3 ♣ 7 4</p> <p>♠ 8 5 2 ♥ 7 4 ♦ V 10 2 ♣ A 10 9 6 2</p> <p>Biedverloop</p> <table border="0"> <tr> <td><i>West</i></td> <td><i>Noord</i></td> <td><i>Oost</i></td> <td><i>Zuid</i></td> </tr> <tr> <td>-</td> <td>2 SA</td> <td>pas</td> <td>3 SA</td> </tr> </table> <p>allen passen</p> <p>Uitkomst ♥V.</p> <p>Hoewel Noord een goede opvang heeft in harten, moet hij van slag voor ♦A en misschien ook voor ♣H als die snit mislukt. Daarna zouden de harten Oost vrij gespeeld zijn. Daarom ♥A nemen en ♦H spelen. Oost neemt en vervolgt harten; nu ophouden en de derde keer nemen, en de klaversonit naar de veilige hand West. Pas op: als Oost ♦H niet direct neemt, direct overschakelen op de klaversonit. Eén ruiten slag was genoeg; als je ruiten door speelt wordt die kleur een probleem!</p>	<i>West</i>	<i>Noord</i>	<i>Oost</i>	<i>Zuid</i>	-	2 SA	pas	3 SA	<p>Spel 6 O/OW</p> <p>♠ V 5 2 ♥ V 10 5 4 ♦ V B 10 6 ♣ 6 2</p> <p>♠ A 10 9 3 ♥ H 8 ♦ 7 3 2 ♣ A H B 7</p> <p>♠ H B 8 7 5 ♥ A B ♦ H 5 4 ♣ V 5 3</p> <p>♠ 4 ♥ 9 7 6 3 2 ♦ A 9 8 ♣ 10 9 8 4</p> <p>Biedverloop</p> <table border="0"> <tr> <td><i>West</i></td> <td><i>Noord</i></td> <td><i>Oost</i></td> <td><i>Zuid</i></td> </tr> <tr> <td>-</td> <td>-</td> <td>1 ♠</td> <td>pas</td> </tr> <tr> <td>2 ♣</td> <td>pas</td> <td>2 SA</td> <td>pas</td> </tr> <tr> <td>4 ♠</td> <td>allen passen</td> <td></td> <td></td> </tr> </table> <p>Uitkomst ♣A</p> <p>West biedt eerst maar eens 2♣ omdat het misschien wel 6♠ moet worden (voor 4♠ is de hand te mooi). Na 2SA (zwak) is die aspiratie verdwenen. Er zijn 4 verliezers (3x ruiten, en 1 in schoppen), maar er kan een ruiten op de lange klaver weg. Het risico is dat Noord met ♠V aan slag komt, want dan verliezen we ook nog 3 ruitenslagen.</p> <p>Oost mag best een troefslag verliezen, als dat maar niet aan Noord is. Dus eerst ♠A en daarna een kleintje naar de Boer. Als de snit mislukt en Zuid aan slag komt, is ♦H veilig</p>	<i>West</i>	<i>Noord</i>	<i>Oost</i>	<i>Zuid</i>	-	-	1 ♠	pas	2 ♣	pas	2 SA	pas	4 ♠	allen passen						
<i>West</i>	<i>Noord</i>	<i>Oost</i>	<i>Zuid</i>																										
-	2 SA	pas	3 SA																										
<i>West</i>	<i>Noord</i>	<i>Oost</i>	<i>Zuid</i>																										
-	-	1 ♠	pas																										
2 ♣	pas	2 SA	pas																										
4 ♠	allen passen																												
<p>Spel 7 Z/Allen</p> <p>♠ B 5 3 ♥ A 7 4 3 ♦ 10 9 ♣ A B 10 8</p> <p>♠ H V 10 9 ♥ 8 6 2 ♦ A V 8 ♣ 7 6 4</p> <p>♠ 8 7 6 4 ♥ 10 ♦ B 6 3 2 ♣ H 5 3 2</p> <p>♠ A 2 ♥ H V B 9 5 ♦ H 7 5 4 ♣ V 9</p> <p>Biedverloop</p> <table border="0"> <tr> <td><i>West</i></td> <td><i>Noord</i></td> <td><i>Oost</i></td> <td><i>Zuid</i></td> </tr> <tr> <td>-</td> <td>-</td> <td>-</td> <td>1♥</td> </tr> <tr> <td>pas</td> <td>3♥</td> <td>pas</td> <td>4♥</td> </tr> <tr> <td>pas</td> <td>pas</td> <td>pas</td> <td></td> </tr> </table> <p>Uitkomst ♠H.</p> <p>We hebben 4 verliezers, 1 in schoppen, 2 in ruiten en klaver Heer. Welke kaart staat er op de tocht? ♦H! Als de klaversonit mislukt en Oost door de ruiten speelt gaan we down. We kunnen Oost gegarandeerd van slag houden. We nemen direct met ♠A, 3x troef (laat Aas liggen voor communicatie) en speel ♠2 na! West neemt, en kan niet veel beter doen dan klaver naspelen: neem direct het Aas en gooi dan op ♠B de ♣V weg! Daarna ♣B: duikt Oost ♣B dan ruiten afgooien, en laten doorlopen naar de veilige West, en klaver vervolgen. Neem Oost, dan troeven, naar ♥A oversteken en de ruiten weggooien op de klaversonit. Door deze speelwijze maak je het contract altijd, ongeacht waar ♣H en ♦A zitten. Dit is een erg moeilijk spel, als</p>	<i>West</i>	<i>Noord</i>	<i>Oost</i>	<i>Zuid</i>	-	-	-	1♥	pas	3♥	pas	4♥	pas	pas	pas		<p>Spel 8 W/-</p> <p>♠ V 9 4 ♥ V B 10 9 7 ♦ H 10 3 ♣ 6 4</p> <p>♠ A 6 5 ♥ A H ♦ A 7 4 2 ♣ 10 9 5 3</p> <p>♠ H 8 3 ♥ 6 4 3 2 ♦ V B ♣ A V B 2</p> <p>♠ B 10 7 2 ♥ 8 5 ♦ 9 8 6 5 ♣ H 8 7</p> <p>Biedverloop</p> <table border="0"> <tr> <td><i>West</i></td> <td><i>Noord</i></td> <td><i>Oost</i></td> <td><i>Zuid</i></td> </tr> <tr> <td>1SA</td> <td>pas</td> <td>2♣</td> <td>pas</td> </tr> <tr> <td>2♦</td> <td>pas</td> <td>3SA</td> <td>a.p.</td> </tr> </table> <p>Uitkomst ♥V.</p> <p>Er zijn 6 slagen. Klaversonit levert 2 extra slagen op, zelfs als ♣H fout zit; maar als die snit mislukt, speelt Zuid de hartendekking weg. De nog steeds noodzakelijke ruitensnit naar Noord is dan dodelijk, als Noord ♦H heeft en nog 3 vrije harten.</p> <p>De redenering: als de harten 4-3 zitten is er niets aan de hand. Zitten ze 5-2 dan moet eerste de (mogelijke) entree van Noord eruit. ♣H bij Noord is niet erg, maar ♦H wél. Die vallen we dus eerst aan: een kleine ruiten uit de hand naar VB. Pas daarna de klaversonit naar de dán veilige zuidhand.</p>	<i>West</i>	<i>Noord</i>	<i>Oost</i>	<i>Zuid</i>	1SA	pas	2♣	pas	2♦	pas	3SA	a.p.
<i>West</i>	<i>Noord</i>	<i>Oost</i>	<i>Zuid</i>																										
-	-	-	1♥																										
pas	3♥	pas	4♥																										
pas	pas	pas																											
<i>West</i>	<i>Noord</i>	<i>Oost</i>	<i>Zuid</i>																										
1SA	pas	2♣	pas																										
2♦	pas	3SA	a.p.																										

je de speelwijze gevonden hebt, mag je best trots zijn !	
--	--