

Uitkomen

Er zijn 2 doelstellingen: de aanval inzetten en informatie aan je partner geven. Dat doe je door kleur en kaart (in die kleur) te kiezen waarmee je gaat starten. Partner kan daaruit conclusies trekken over de kaartverdeling in die kleur. De bedoeling is om slagen te ontwikkelen en om geen slagen weg te geven. Er is verschil tussen HVB32 en HB732. Met de eerste heb je slagen ontwikkeld zodra de Aas eruit is, met de tweede heb je daarvoor wat hulp van partner nodig. Verdere factoren zijn de speelsoort en het biedverloop.

Speelsoort

Er is een groot verschil in uitkomen tegen een SA of een troefcontract:

- In een SA contract wil je lengte-slagen gaan ontwikkelen; bij troefcontracten ligt de aandacht meer op de eerste 2 of 3 ronden in een kleur. Met AHVB maak je in SA altijd 4 slagen, maar in een troefcontract maak je er minder: de 2^e of de 3^e wordt vaak afgetroefd.
- Met AHxxx start je tegen SA met een kleintje waarna je hoopt dat je 4 slagen kunt maken, maar in troef begin je met de A, om zo snel mogelijk slagen te maken, vóóordat de leider zijn verliezers wegpoetst op een andere kleur.
- Met HVxxx start je in SA met een kleintje, maar tegen troef met de Heer om de Vrouw zo snel mogelijk vrij te krijgen.
- Tegen SA kun je heel goed onder je Aas vandaan starten, in troef is dat bijna een misdaad.
- Voor beide geldt dat je vrijwel nooit met een Aas start als je niet ook de Heer hebt: Azen zijn bedoeld om Heren te vangen; Heren zijn bedoeld om Vrouwen te vangen.

Troef: - een rijtje van 2 of meer aansluitende honneurs is een serie.
- Start liever van een serie dan onder los plaatje vandaan.
- Eventueel met een korte kleur, maar heeft lang niet altijd succes.
- Start **nóóit** onder de Aas of van Hx

SA: - Rijtje van 3 aansluitende honneurs is een serie.
- Langste (niet door tegen partij geboden) kleur.

♠ 64
♥ 82
♦ B9843
♣ HVB9

Er zijn (ook) bij het uitkomen géén heilige wetten. In plaats van je langste kleur kun je ook heel goed van een mooie serie tegen een SA contract starten. Een start met ♣H biedt meer perspectief op het ontwikkelen van slagen dan de start met ♦3.

Luister naar het biedverloop: 1SA – 2♣ – 2♥ – 3SA spreekt boekdelen. De 1 SA openaar heeft een vierkaart harten, maar degene die 2♣ (Stayman) bood heeft natuurlijk schoppen. Kies je langste/beste **lage** kleur. Als na 1SA – 3SA geen Stayman werd gedaan en je een vier- of vijfkaart in een hoge kleur hebt, start dáár dan mee.

Als je twijfelt tussen 2 kleuren, overweeg dan wat de beste kansen zijn om de kleur te ontwikkelen. Als de keus bv gaat tussen een kleur met Axxx of met Hxxx kies dan voor Hxxx. Je Aas is dan een aankomer als de klaveren zijn vrijgespeeld. Andersom is dat lang niet zeker. Kies ook de kleur waarbij je met wat hulp van partner de kleur snel helpt vrij te krijgen: een start van HBxx is makkelijker vrij te krijgen dan H9xx

De uitkomst van een gebroken serie (3 honneurs waarvan er maar 2 aansluiten is meestal gunstig:

AHB7, HV1032 Start met de hoogste, want je hebt ook de onderliggende honneur

AVB6, AB106, HB1032 Start met de op één na hoogste: dáár begint de (interne) serie

Ook de combinaties met honneur-10-9 zijn interne series: bv A1093, H1095, V1093

Vuistregels

- Kies éérst de kleur, dan de kaart in die kleur
- Tegen SA:
 - langste ongeboden kleur, als je verder niks weet
 - kleur van partner, zeker als dat een volgbod was
- Tegen Troef
 - Kleur van partner
 - De beste ongeboden kleur, hoeft niet lang te zijn
- Van een serie de hoogste
- Kleintje belooft plaatje
- Hoge middenkaart ontkent plaatje
- Je wilt geen slagen cadeau doen.

Detail informatie over het uitkomen

Hieronder vindt je meer details over het uitkomen, waarbij rekening wordt gehouden met verschillende situaties.

Uitkomst tegen SA

Het uitkomen is gericht op het ontwikkelen van lengteslagen, dus kom je vrijwel altijd uit met je langste kleur. [Tegen 7SA hoef je maar één slag te krijgen en is het de kunst om niet een slag aan de leider weg te geven: met een Aas uitkomen is hier natuurlijk wel goed]

1. Partner heeft alleen maar gepast

- Ga voor de lengteslag: kom uit van je vijfkaart of langer
- Probeer geen slagen weg te geven, dus kies zo mogelijk voor een gesloten serie: VB10x(x)
- Heb je die niet, kies dan voor de kleur die op een serie lijkt: liever HBxxx dan Hxxxx
- Liever niet van een gebroken vierkaart, maar zeker wel van een gebroken vijfkaart.
- Kies de sterkere kleur: liever V10xx dan Vxxx
- Liever van 10872 dan van V842 (minder kans op weggeven van een slag)
- Gevaarlijke starts zijn AVxx, Hxxx, Vxxx, Bxxx, HBxx, HVxx, VBxx, 10xx (weggeven)
- Als je moet kiezen tussen 2 gelijke kleuren (aantal, kwaliteit) kies dan voor de hoge kleur, want de lage kleuren worden bij het bieden naar SA vaak verzwegen.
- Als je helemaal niks hebt (♠10xxxx ♥xx ♦xxx ♣xx) start dan in de hoop dat partner wat heeft en kies dan voor de 3 kaart.

2. Partner heeft een kleur geboden

- Start met partners kleur, dat is goed voor het onderlinge vertrouwen
- Met een eigen goede kleur: de 4^e van boven
- Met een driekaart met een plaatje start je met de kleinste
- In twijfelgevallen (eigen kleur of kleur van partner) kies je voor partners kleur
- Als partner de kleur volgde (ipv opende) is de uitkomst in die kleur nog dwingender
- Partners volgbod op 2 niveau is nóg dwingender *)
- Een reden om niet met partners (volg)kleur uit te komen is als je daar een singleton in hebt én een goed alternatief, doorgaans een serie zoals VB10x
- Voorbeelden, als partner bv ♠ geboden heeft
 - Met x Vxxx xxxx xxx gewoon de singleton ♠
 - Met Vxx VBxxx xxx xx gewoon met ♠
 - Met Vxx HVBxx xxx xx met ♥ Heer (Vaak mag je die houden en kun je alsnog schoppen spelen)

*) Anecdote: Uitkomst in partners volgbod is tamelijk dwingend (was vaak voor hem reden om het volgbod te doen). Vuistregel: je start er niet mee als je een renons in die kleur hebt, of als je een andere partner wilt. Kortom, je moet een erg goede reden hebben om niet met zijn kleur uit te komen.

3. Partner heeft het eindcontract gedoubleerd

- Als partner een eigen kleur bood, start je daarin
- Als partner een kleur bood, maar later jouw kleur steunde, start je eigen kleur
- In alle andere gevallen vraagt het doublet om een start in de door dummy het éérs geboden kleur

4. Kijk Aas (zonder H er bij)

- Kom alleen met een kijk Aas als de tegenpartij een *gambling* 3SA geboden heeft, om te kijken waar het lek zit. De leider opende immers op een dichte lange lage kleur, en de dummy moet de andere kleuren gestopt hebben. Je geeft zelden een slag weg en kunt kijken wat je na moet spelen.

Uitkomen tegen een Troefcontract

1. Uitkomen met partners kleur

- Start gewoon 4^e van boven, maar een start van een gesloten serie als VB10x is altijd te prefereren.
- Heb je gedoubleerd en werd partner 'gedwongen' een kleur te bieden, ga er dan vanuit dat hij xxxx in die kleur heeft en start niet daarmee als je er Hxx, of Vxx, AVx of HBx. Blijf er maar gewoon mee achter de leider zitten en kies een neutrale uitkomst.

2. Uitkomen met een Singleton

- Soms is starten met een singleton aan te raden, **mits** partner aan slag kan komen om je een introever te geven, anders heeft het immers geen zin. Als de leider in 4♠ zit en je hebt ♠Axx ♥HVB32 ♦8 ♣ABxx, dan komt partner nooit aan slag om je de introever te bezorgen. Gebruik het tempo liever om met ♥H een slag vast te leggen, en kom niet met je singleton uit.
- Kom wél met je singleton als
 - een zekere troefslag hebt zodat je partner alsnog aan slag kunt brengen om je de introever te geven (Maar niet zoiets als VB10, introever maken is zinloos)
 - Je hebt troef overschot Ax(x) of Hxx(x)
 - Partner heeft geboden of heeft kracht en kan dus aan slag komen
 - Je een zeer zwak spel heeft, en partner dus enige kracht
 - Je hebt A sec of B sec in een zijkleur en bent er van overtuigd dat partner op tijd aan slag komt
- Kom niét uit met een singleton
 - Met H of V sec in een zijkleur; de leider kan gaan snijden zodat je die toch maakt.
 - Als je een vierkaart of langer in troef hebt. Start dan de langste zijkleur en probeer de leider troefkort te maken. Met ♠VB1032 ♥A1083 ♦8 ♣Bxxx start je tegen een ♥ contract met ♠V

3. Uitkomen met een doubleton

Er gelden dezelfde regels als bij uitkomen van een doubleton, dus wanneer je gerechtvaardigde hoop hebt op een aftroever, of als andere uitkomsten nog slechter zijn. Dus als:

- Je een zekere troefslag hebt, zodat je partner op tijd aan slag kunt brengen om je de introever te bezorgen én je troefoverschot hebt: Ax(x) of Hx(x)
- Redelijke verwachting dat partner aan slag komt
- Je moet kiezen tussen een waardeloze doubleton en een waardeloze driekaart.
- Start met Ax of H (in mindere mate Bx en Vx) zijn af te raden, want dat zijn echte wanhoopspogingen. Zelfs al krijg je een introever, je hebt er meestal al een slag mee weggegeven.

4. Kijk Aas

- Uitkomen van Axx(x) is doorgaans niet goed. In een enkel geval komt de start met een Aas wel in aanmerking: bv als ze een cue-bod gedaan hebben, maar niet in de kleur van jouw Aas en ze op 4 of 5 niveau blijven steken.
- Uitkomen van AH is doorgaans niet goed als de kleur kort is (AH of AHx). Als je daarnaast nog een serie hebt is die uitkomst beter

5. Troefstart

- Aan te raden als de dummy een korte kleur heeft, want dan wil de leider waarschijnlijk introevers in de dummy gaan maken. Dat is het geval als:
- De leider 2 kleuren heeft geboden en de dummy gaf een voorkeur
- De leider bood één kleur en de dummy steunde (al of niet met sprong)
- Partner doubleerde hun deelscore
- Wij hebben de meerderheid van de punten
- Zij bieden hoog op weinig punten
- Andere uitkomsten zijn nog onaantrekkelijker
- Uitkomen met singleton troef is niet zo aantrekkelijk, maar als ze samen 10 troeven hebben, geldt dat nadeel niet meer.

6. Starten in eigen kleur of die van partner?

- Met veel kaarten in partners kleur zal de leider of de dummy er wel niet veel hebben en snel gaan troeven. Probeer een slag in een andere kleur te ontwikkelen, tenzij je veel troeven tegen hebt en de leider troefkort kunt maken.
- Met AHB in een zijkleur start je met de A en speel daarna de kleur van partner. Je laat zien dat je e H hebt en dus de V bij de leider onschadelijk kunt maken.

Starten tegen slem

1. Tegen klein slem in kleur

- Start alleen met Aas als je een redelijke kans op een tweede slag hebt. Tegen 6♣ start met ♥A van ♠VBx ♥A32♦xxx♠xxxx
- Start met een Aas als je redelijkerwijs kunt verwachten dat partner een troefslag maakt. Dat zal wel als je ze zelf niet hebt en de dummy ze niet enthousiast gesteund heeft. Tegen 6♣ start je met ♥A van ♠- ♥A32♦xxxx♠xxxxx. Partner zal wel een troefslag maken.
- Tegen 6♣: ♠xx ♥A32♦xxxx♠B109x. Start met ♠B en hoop dat partner iets mee heeft in klaver
- Tegen 6♣: ♠xx ♥A32♦xxxx♠Vxx. Start met ♠x en hoop dat partner ♠H heeft

- Tegen 6♠: ♠xxx ♥xxxx♦xxxxx♣x. Start gewoon met je ♣ singleton in de hoop dat partner ♣A heeft, of ♠A of op tijd ♠H kan maken om je een introever te geven.
- Een troefstart is niet aanbevolen, tenzij de leider een tweekleuren spel beloofde en je tegenzit in de tweede kleur. Dan juist wel met troef starten

2. Tegen klein slem in SA

- Start defensief, tenzij je een volledige serie hebt.

3. Tegen slem dat partner gedoubleerd heeft

- Dummy heeft andere kleuren geboden: start eerste door dummy geboden kleur
- Dummy heeft geen andere kleuren geboden, maar de leider wel: start de door de leider eerste geboden bijkleur
- Zowel leider als dummy heeft geen andere kleur geboden: start niet met troef maar met je langste kleur
- De doubleerder (je partner) bood één kleur: start niet in die kleur maar een andere, maar niet met troef
- De uitkomer heeft één kleur geboden: start een andere kleur, maar niet met troef.

Uitkomst tabel

Combinatie	Tegen SA	Tegen Troef		Combinatie	Tegen SA	Tegen Troef
A H V B (x) (x)	A	H		H V B x x	H	H
A H V x x x	A	H		H V 10 x x	H	H
A H V x x	H	H		H V 7 4 2	4	H
A H V x	H	H		H B 10 9 7 2	10	B
A H B 10 x	B	H		H B 10 7 2	B	10
A H B 10	A	K		H B 4	4 ²	4
A H B x x x x	A	H		H 9 8 7	7 ³	7
A H B x x	x	H		H 7 4	4	4
A H B x	H	H		V B 10 x x	V	V
A H 10 9 x x	10	H		V B 9 x x	V	V
A H 10 9 x	10	H		V B 9 x	V ⁴	V
A H 10 x	H	H		V B 9	V ⁵	V
A H x x x x	x	H		V B 7 4 2	4	4
A H x x x	x	H		V 10 9 7 2	10	10
A H x	H	H		V 10 4	4	4
A V B x x	V	A		B 10 9 x x	B	B
A V 10 9 x	10 ¹	A		B 10 8 x x	B	B
A V 8 7 4 2	7	A		B 10 7 4 2	4	4
A B 10 8 2	B	A		B 7 4	4	4
A B 4	4	4		10 9 8	10	10
A 10 9 7 2	10	A		10 9 7 4	4	10
A 7 4	4	A				

1. Met de V als je de H in de dummy verwacht
2. Niet aantrekkelijk, maar als gevolg van de bieding
3. Gebruik de 9 niet als de top van een interne serie. Partner denkt dat het *Top of Nothing* is
4. Gevaarlijk; kans dat de 10 bij partner zit is maar 33%, kan echter wel ergens 2^e zitten
5. Zeer gevaarlijk; kans dat de 10 bij partner zit is maar 33%, en kans op ergens 10x is zeer klein

Oefeningen (dek de rechterhelft van deze pagina af)

Je bent West. Met welke kleur en kaart kom je uit bij de onderstaande handen en biedverlopen?

1	West pas	Noord 3SA	Oost	Zuid 1SA	♠ A 9 6 5 2 ♥ V B 10 ♦ 8 6 ♣ A 9 2	De beste kans op het maken van 5 slagen heb je als je de schoppen kunt ontwikkelen. Een hartenstart is weliswaar veiliger, maar bied minder perspectief. Uitkomst ♠ 2
2	West pas	Noord 3♥	Oost	Zuid 1♥	♠ H964 ♥ 863 ♦ VB2 ♣ A92	Tegen troefcontracten heeft de uitkomst van een serie voorkeur boven de start onder een los plaatje. ♦ V is dus aantrekkelijker dan ♠ 4
3	West pas	Noord 1♥ 3SA	Oost 2♣	Zuid 2SA	♠ B10875 ♥ 983 ♦ 652 ♣ H6	Partner moet zijn volgbod op 2-niveau een goede kleur hebben. De kans is dan ook groot dat klaveren de werkkleur is. Van een doubleton in partners kleur start je de hoogste om een eventuele blokkade te voorkomen.
4	West pas	Noord 2♥	Oost pas	Zuid 1♠ 3SA	♠ 65 ♥ A3 ♦ 9842 ♣ VB653	Om de klaverkleur te ontwikkelen heb je enige hulp van partner nodig. Start met een kleintje om een eventuele blokkade te voorkomen.
5	West pas	Noord 3♠	Oost pas	Zuid 1♠ 4♠	♠ 6 ♥ A53 ♦ 9842 ♣ VB653	Tegen een troefcontract start je van dit soort series niet een kleintje maar met de hoogste honneur.
6	West pas pas	Noord 1♠ 3SA	Oost pas	Zuid 1♣ 1SA	♠ 82 ♥ VB93 ♦ H865 ♣ 932	Je hebt een gebroken serie, dus de meeste kans op hulp van partner. Start dus met ♥ V.
7	West pas	Noord 1♥ 2♣	Oost pas Pas	Zuid 1♠ 2SA	♠ 10762 ♥ AB93 ♦ VB2 ♣ B4	De enige ongeboden kleur is ruiten. Mogelijk heeft partner daar lengte in. Start met de honneur om eventuele blokkade te voorkomen.
8	West pas	Noord 1♥ 2♣	Oost pas Pas	Zuid 1♠ 2SA	♠ 10762 ♥ AB93 ♦ V82 ♣ B4	Ook hier is ruiten de enige ongeboden kleur. Geen serie, wel een honneur, dus start met de 2.
9	West pas	Noord 4♥	Oost	Zuid 1♥	♠ AH652 ♥ 843 ♦ 8 ♣ 7652	Met een AH combinatie is de Aas de meest aantrekkelijke start. Wanneer de dummy daartoe aanleiding geeft, kun je altijd nog switchen naar ♦ 8.
10	West pas	Noord 4♠	Oost	Zuid 1♠	♠ 843 ♥ V1042 ♦ 84 ♣ A965	Een moeilijk geval. Klaveren valt af, want je start niet met een losse Aas en zeker niet onder je Aas. Ruiten is goed als dat een introever oplevert, harten als partner daarin iets meeheeft. Kans op introever is maar klein: kleine harten dus.