

Een kleur vrij spelen

Vaak is het niet makkelijk, vooral bij SA contracten, te zien met welke kleur je moet beginnen, als je uit meerdere kleuren extra slagen moet halen. Uiteraard blijft de doelstelling om extra slagen te maken voor het binnenhalen van het contract.

1.	♠ 7652
	♥ H3
	♦ AVB10
	♣ 743
	<input type="checkbox"/>
	♠ AHV
	♥ VB104
	♦ H62
	♣ AV5

Contract 6SA, uitkomst ♥9

Oost neemt met ♥A en speelt ♣10 terug. Wat nu?

Je telt 3 slagen in harten, 3 in schoppen en 4 in ruiten, met ♣A is dat dus 11 in totaal.

Er zijn 2 kansen op een 12^e slag :

- De schoppen 3-3
- ♣H zit bij

Welke keus moet je maken ?

Als je geen verdere informatie hebt uit biedverloop of uitkomst kun je je bij het maken van de keus alleen laten leiden door de kansberekening. De kans dat ♣H goed zit is 50% en de kans dat 6 ontbrekende kaarten 3-3 zitten slechts 36%. Kies hier dus voor het leggen van ♣V.

Merk op dat Oost je direct voor het blok zette door klaver te spelen. Met een andere nakomst had je nog eerst de schoppen kunnen testen op een 3-3 zitsel, al levert dat een risico op als West zowel ♣H als een vierkaart schoppen heeft.

2.	♠ H63
	♥ A7
	♦ 62
	♣ A98642
	<input type="checkbox"/>
	♠ A742
	♥ H3
	♦ AH753
	♣ 105

Zuid	West	Noord	Oost
1♦	-	2♣	-
2SA	-	3SA	-

Contract 3SA, uitkomst ♥5 (4^e van boven)

Wat nu?

Je telt 7 vaste slagen: 2 in schoppen, 2 in harten en 3 in ruiten/klaveren. Twee tekort.

Er zijn zelfs 3 kleuren te benutten om extra slagen te maken. Waarmee te beginnen?
We nemen ze onder de loep:

Schoppen ? Nee, geen belangstelling. Zelfs met de 36% kans dat ze 3-3 zitten, levert dat nog maar één slag op. Voor die ene slag moeten we dan nog wel een keer een schoppen afgeven, en daarna liggen de harten open.

Klaveren ? De gunstigste verdeling is 3-2 (68% kans). De kleur kan dan 4 slagen (3 extra!) opleveren door 2x een kleine klaver uit te duiken. 'Klein' probleem: tegen die tijd hebben OW hun harten vrijgespeeld.

Ruiten ? Kan 2 extra slagen opleveren (als ze 3-3 zitten, 36% kans) en we hoeven daarvoor maar één keer van slag.

De keus is dus eenvoudig: de 36% kans dat de ontbrekende ruiten 3-3 zitten is de enige om op tijd aan 2 extra slagen te komen. Op tijd betekent hier dus: 2 slagen extra maken, vóórdat de tegenpartij hun harten vrij hebben.

3.	♠ 974
	♥ 86
	♦ 732
	♣ AHV62
	<input type="checkbox"/>
	♠ AH3
	♥ AHV3
	♦ AH
	♣ 9875

Zuid	West	Noord	Oost
2♣	-	2♦	-
2SA	-	6SA	-

Contract 6SA, uitkomst ♦V.

Wat nu?

Je telt 12 vaste slagen: 2 in schoppen, 3 in harten en 2 in ruiten en 5 in klaveren.
(Vergeet even een eventueel 4-0 zitsel in klaveren, 10% kans).

Geén slagen te kort dus. Wat doet dat probleem hier dan ?

Je telt de klaverkleur snel voor 5 slagen, maar met geen andere entree in de dummy moet je opletten voor een blokkade.

Een deblokkade bereik je als volgt: ♣9 onder de Aas, ♣8 onder de Heer, ♣7 onder de V en ♣5 onder de 6.

Als je zorgeloos ♣6 naar de Aas speelt blokkeer je je zelf en ga je onnodig down.

4.

- ♠ H5
- ♥ 63
- ♦ 8632
- ♣ HVB42
-
- ♠ AB
- ♥ AB72
- ♦ AH4
- ♣ 9763

Zuid	West	Noord	Oost
1SA	-	3SA	-

Contract 3SA, uitkomst ♠4.
Wat nu?

Je telt 2 slagen in schoppen, 1 in harten, 2 in ruiten, totaal 5.
De extra slagen moeten dus uit de klaveren komen.

Met een 2-2 of 3-1 verdeling is dat geen probleem, vooropgesteld dat je ook deze blokkade herkent, en met elke andere klaver dan de 3 begint, en natuurlijk de eerste slag in de hand neemt. Als de klaveren 2-2 zitten is er niks aan de hand, maar bij een 3-1 zitsel levert de blokkade wel degelijk een probleem op.

♠ V9843	<input type="checkbox"/>	♠ 10762
♥ H104	W - O	♥ V985
♦ B975		♦ V10
♣ 5		♣ A108

5.

- ♠ 108
- ♥ 532
- ♦ H98643
- ♣ A8
-
- ♠ AHVB964
- ♥ A96
- ♦ A2
- ♣ B

Contract 6♠, uitkomst ♣H.
Wat nu?

Je telt 2 verliezers: hoe raak je er eentje kwijt ?

Je kunt een verliezer kwijt op de ruiten, maar er is een communicatie probleem want je moet de ruiten nog kunnen bereiken als die vrij zijn. Dat kan in troef en daarom moet je direct aan de ruiten beginnen. Neem de uitkomst met ♣A, dan ♦A, ruiten naar de Heer en ruiten getroefd met ♠A. Oversteken naar ♠8 (!) en weer ruiten (die inmiddels vrij is) waarop je een harten afgooit. West kan troeven en daarna kun je naar ♠10 oversteken om van de rest van de ruiten te genieten.

♠ 753	<input type="checkbox"/>	♠ 2
♥ V74	W - O	♥ HB108
♦ B5		♦ V107
♣ HV1064		♣ 97532

Met de schoppen 2-2 kun je zelfs 13 slagen maken, maar op deze manier verzeker je je van 12 slagen, ook bij een 3-1 zitsel.

6.

- ♠ HB2
- ♥ 86432
- ♦ A5
- ♣ 854
-
- ♠ AV10863
- ♥ A10
- ♦ 82
- ♣ A72

Zuid	West	Noord	Oost
1♠	-	2♠	
2SA	-	4♠	-

Contract 4♠, uitkomst ♣V.
Wat nu?

Je telt 4 verliezers, 1 in harten, 1 in ruiten en 2 in ruiten

De enige manier om van een verliezer af te komen is het vrij spelen van de harten.

Er zijn 6 harten buiten dus er is het meest kans op een 4-2 verdeling (48%). Ook hier moet je voor de communicatie niet direct beginnen met troeftrekken. ♣A, ♥A en dan ♥10. De verdediging maakt de hartenslag, kan 2 klaverslagen oprapen. Daarna bij jij aan de beurt: schoppen naar de Boer, harten hoog getroefd, schoppen naar de Heer, weer harten hoog getroefd. Als de troeven nog niet allemaal gevallen zijn, ook de laatste troef ophalen en oversteken naar ♦A om op de vrije harten een ruiten verliezer te parkeren.

♠ 754	<input type="checkbox"/>	♠ 9
♥ H7		♥ VB95
♦ HB63		♦ V10974
♣ VB109		♣ H63