

Eliminatie

Je beheerst natuurlijk de afspeltechniek van snijden en vrijspelen van een kleur om verliezers kwijt te raken. Vaak, vooral in troefcontracten, brengt dat niet genoeg zekerheid. Probeer dan om de tegenspelers te dwingen je probleem op te lossen door een voor jouw gunstige kleur aan te spelen. Je moet er dan wel eerst voor zorgen dat je ze van een of meer kleuren beroofd hebt.

1	♠ HB8 ♥ V942 ♦ H73 ♣ A107 [] ♠ A103 ♥ A108765 ♦ A9 ♣ H8	Zuid gever				
		Niemand kwetsbaar				
			<i>Zuid</i>	<i>West</i>	<i>Noord</i>	<i>Oost</i>
			2♣		2♦	
			2♥		3♥	
			4SA		5♦	
			6♥			
			2♣ semi forcing			
			2♦ afwacht bod			

West start met ♦V.
Er dreigen 2 verliezers : ♠V en ♥H.

Met 3 troeven buiten zou je ♥A kunnen spelen in de hoop dat ♥H sec zit en zo niet, snijden op ♠V. Maar je kunt 2 kanten op snijden en dat maakt het een hachelijke onderneming. Er is een beter scenario. Neem de uitkomst met ♦A en speel ♥A om te kijken of de Heer valt. Dat is hier niet het geval; Oost speelt ♥B, West ♥3. Je gaat ♥H dus verliezen, maar toch is het contract nu met 100% zekerheid te maken, zonder te snijden op ♠V.

Speel ♣H, klaver naar de Aas, klaver getroefd, en ruiten naar de Heer en nog een ruiten getroefd. Zowel de gesloten hand als de dummy hebben nu geen klaveren en ruiten meer. Vervolgens speel je een kleine harten. Oost of West komt aan slag met ♥H en heeft geen goede nakomst meer: schoppen is in de HB vork of de A10 vork, klaveren en ruiten is in de dubbelrenons, zodat aan één kant wordt getroefd en aan de andere kant een verliezende schoppen weg kan.

♠ V975	♠ 642
♥ H3	♥ B
♦ VB102	♦ 8654
♣ B64	♣ V9532

W - O

Deze speelfiguur, eliminatie en ingooi, kon je toepassen om dat je in beide handen 2 kleuren kon opruimen (eliminatie) en vervolgens Oost of West met de laatste troef aanslag brengen. Bovendien hield je zowel in de hand als in de dummy een troef over om spelen in de dubbelrenons te pareren.

2	♠ H1073 ♥ B85 ♦ A842 ♣ 93 [] ♠ AVB964 ♥ V93 ♦ H5 ♣ A7
---	--

Het biedverloop is niet interessant. Zuid moet 4♠ spelen en West komt uit met ♦V.

Je telt een klaver verliezer en 3 harten verliezers: één teveel.

Aan de harten positie moet je herkennen dat je daar 3 slagen in gaat verliezen als je die zelf moet aanspelen, maar er slechts 2 verliest als de tegenpartij dat moet doen.

Het sleutel woord is hier 'moet' doen, en daarvoor moet je zorgen dat ze geen troef ruiten of klaveren kunnen spelen, zonder je te helpen.

Je bereikt dat door ze van de troeven te beroven, je eigen ruiten te vertroeven en met klaver van slag te gaan.

Zoals gebruikelijk met dit type handen luistert de volgorde vaak nauw. Neem de uitkomst met ♦H, en speel ♠AV (de troeven zijn dan gevallen), ruiten naar Aas, ruiten getroefd, oversteken met troef, en ook de laatste ruiten getroefd. Je hebt op tafel nu geen ruiten en nog één troef liggen. Nu klaveren naar de Aas en je gaat tenslotte van slag met klaveren.

♠ 52	♠ 8
♥ H1064	♥ A72
♦ VB109	♦ 763
♣ H106	♣ VB8542

W - O

Wie er ook aan slag komt, mag je probleem oplossen: of wel met ruiten of klaveren in de dubbel renons spelen zodat een harten verliezer kan worden opgeruimd ofwel hij moet de harten aanspelen, zodat je ook maar één slag in die kleur verliest.

Een eliminatie spel herken je vaak aan een overmaat aan troef in beide handen.

3	♠ 964 ♥ 2 ♦ 9876 ♣ AHB87 [] ♠ AH ♥ 83 ♦ AV10 ♣ V109632
---	---

Je hebt een mooie 5♣ geboden. Daartegen komt West uit met ♥A en gaat verder met ♠B voor ♠A.

Je telt 3 verliezers: 1 in harten en 2 in ruiten.

In een eenvoudig speelplan zou je 2x in ruiten kunnen snijden en dat levert 75% kans op succes op. Er is echter een beter plan met 100% op succes.

Trek de troeven, speel ♠H, troef een harten, en troef de 3^e schoppen van de dummy. Tenslotte steek je over in troef en speelt ruiten, die je zo goedkoop mogelijk in de hand neemt. West mag nemen, maar moet harten of schoppen in de dubbel-renons spelen of in je ♦AV vork

♠ B107	♠ V8532
♥ AHV954	♥ V1076
♦ HB3	♦ 542
♣ 4	♣ 7

W - O

Ook hier: overmacht troef, de mogelijkheid om 2 kleuren te elimineren en de hulp hand van de tegenpartij om je een slag te brengen.

4	♠ AB75
	♥ 103
	♦ A632
	♣ H84
	<input type="checkbox"/>
	♠ HV1042
	♥ A4
	♦ HV4
	♣ 652

Je speelt 4♠ waartegen West uitkomt met ♥2 voor de Boer van Oost.

Er zijn 4 verliezers: 1 harten en 3 klaveren.
Hoe maak je 10 slagen, ook met tegenwind ?

Als ♣A bij West zit en de ruiten 3-3 kan iedereen het contract maken, maar laten we eens zien of dat ook gaat als het op deze punten tegen zit.

Begin met de harten te duiken; die zijn daarmee direct geëlimineerd. Oost moet iets terug spelen: troef, harten, of ruiten. Niet klaver natuurlijk want dan ben je meteen klaar. Als West geen harten naspeelt, doe je dat zelf en trekt dan de troef in 2 rondjes (zitten 2-2). Daarna ♦H, ♦V en ruiten naar de Aas. West bekent niet meer.

♠ 63	<input type="checkbox"/>	♠ 98
♥ V9762	w-o	♥ HB85
♦ 108		♦ B975
♣ V1073		♣ AB9

Op dat moment is je contract binnen: speel ook de 4^e ruiten uit de dummy en gooi een klaver verliezer af. Oost komt aan slag en moet dan klaver naar de Heer spelen of harten in de dubbel-renons.

5	♠ 54	Zuid gever	
	♥ HB762	Niemand kwetsbaar	
	♦ B753	<i>Zuid West Noord Oost</i>	
	♣ A6	1♥	4♥
	<input type="checkbox"/>		
	♠ H10		
	♥ A10954		
	♦ AV62		
	♣ B9		

West start met ♣H.

Je telt 4 verliezers: 2 schoppen, 1 ruiten en een klaveren. Zoals gebruikelijk één teveel.

Overmacht aan troef en aanwezigheid van korte kleuren doet je meteen aan eliminatie denken. De sleutel ligt hier in de wetenschap wie ♣V heeft. Oost mag liever niet aan slag komen om dat die schoppen kan spelen.

Neem daarom direct ♣A en trek de troeven (2-1) in twee rondjes, eindigend in de dummy. Vervolgens ruiten naar de V die houdt. Op dat moment weet je dat het contract binnen is. Speel ♦A om te kijken of de Heer wil vallen. West bekent wel, maar niet met ♦H.

♠ A863	<input type="checkbox"/>	♠ VB972
♥ V3	w-o	♥ 8
♦ 94		♦ H108
♣ RV854		♣ 10732

Nu weet je dus ook dat Oost de Heer heeft en dat ze bij West op zijn. West heeft dus alleen nog schoppen en klaveren.

Speel vervolgens ♣B die West wel moet nemen, maar daarna moet hij of klaveren in de dubbel-renons of schoppen naar je Heer spelen.

6	♠ AB1062	Zuid gever	
	♥ 762	Niemand kwetsbaar	
	♦ A5	<i>Zuid West Noord Oost</i>	
	♣ H63	1♠	2♣
	<input type="checkbox"/>	3SA	6♠
	♠ HV853		
	♥ AV9		
	♦ H62		
	♣ A7		

Weinig wetenschappelijk geboden, maar met het contract is niks mis.

West komt uit met ♦V.

Je telt 2 verliezers in harten en daar zit dus het probleem.

Met ♥H bij Oost is het probleem verder triviaal, dus moeten we rekening houden met ♥HB bij West.

Uiteraard nemen we de uitkomst en trekken de troeven (2-1). ♣A, ♣H en klaver getroefd. Dan ♦H en ruiten getroefd. De ruiten, en klaveren zijn bij ons geëlimineerd, en de schoppen bij de tegenpartij. Nu volgt een kleine harten naar de 9. West mag nemen maar moet vervolgens in de ♥AV vork spelen of in de klaveren-ruiten dubbel-renons en ons de 12^e slag komen brengen.

Eliminatie en ingooi: een uiterst nuttige (en bevredigende) speelfiguur. Te herkennen aan voldoende troeven in beide handen om een dubbel-renons situatie aan te kunnen en de mogelijkheid om de korte kleuren te elimineren, zodat de tegenpartij ons een slag moet komen brengen.